
COMMUNIQUÉ DE PRESSE

3 Décembre 2020



LudoSchool donne l'accès gratuit au meilleur de la pédagogie pour une Éducation plus inclusive

> Pour une Éducation plus inclusive et une réelle égalité des chances :

Après plusieurs années consacrées à innover et à repenser les apprentissages fondamentaux (LIRE, ECRIRE, COMPTER, CALCULER) la mission de LudoSchool vise désormais à **donner au plus grand nombre** les clés pour agir concrètement sur les fractures éducatives.

En donnant **l'accès gratuit (*) à l'ensemble de ses jeux pédagogiques**, LudoSchool concrétise sa mission d'impact social et son ambition pour une Éducation plus inclusive et une réelle égalité des chances.

(*) dès le 21 Décembre 2020

> Résolument ouverte sur le monde, cette initiative s'adresse :

- aux ONG internationales du domaine éducatif
- aux professionnels de l'Éducation (enseignants, éducateurs, AESH, Aidants)
- aux professionnels de la remédiation (ergothérapeutes, orthophonistes, psychologues, neuropsychologues)
- aux associations locales impliquées dans l'inclusion, le handicap et l'insertion
- aux associations et structures d'accompagnement des personnes âgées
- aux familles et leurs enfants

> Modalités :

Les jeux pédagogiques ludoschool seront accessibles gratuitement dès le 21 Décembre. Ludoschool mettra également en place des cursus de formation et des Webinars pour un usage positif des jeux et une appropriation douce de l'approche pédagogique auprès des familles et des professionnels.

Information, téléchargement, formation sur : www.ludoschool.com

(*) Membre de Edtech France, LudoSchool une startup Edtech connue et reconnue depuis des années au sein de la communauté éducative pour ses réalisations innovantes et son approche pédagogique spécifique

A propos de Ludoschool :

Ludoschool est une startup à impact social, spécialisée dans les apprentissages fondamentaux (lire, écrire, compter, calculer) impliquant étroitement l'expérience numérique et l'implication humaine. Elle apporte des solutions concrètes (collection multilingue d'une vingtaine de jeux pour tablette & smartphone) pour un apprentissage plus individualisé soucieux des difficultés et des spécificités de chacun.

A ce titre Ludoschool s'attaque aux trois grands défis de l'Éducation : les inégalités et les déterminismes sociaux, le droit des filles à une même éducation et la prise en compte des besoins éducatifs spécifiques.

www.ludoschool.com Twitter : [@ludoschool](https://twitter.com/ludoschool)

A propos de Edtech France :

L'association EdTech France fédère près de 280 entreprises et acteurs de la filière EdTech. Creuset où se rencontrent et interagissent les entreprises innovantes de la filière, l'association a pour objectif de promouvoir l'innovation et la technologie au service de l'éducation, de l'enseignement supérieur et de la formation tout au long de la vie.

www.edtechfrance.fr Twitter : [@EdtechFrance](https://twitter.com/EdtechFrance)

lire écrire compter calculer



Apprendre autrement est la condition nécessaire d'un monde plus juste et plus inclusif

Contacts :

Axelle Laplaze
Head of Digital Marketing
Brand Ambassador

 axelle.laplaze@ludoschool.com

 [@ALaplaze](https://twitter.com/ALaplaze)

 [axellelaplaze](https://www.linkedin.com/in/axellelaplaze)